퍼즐액션 용사님 회의록

# 추가사항 및 변동사항

1. 메인스토리 결정

-용사의 성장이 두려운 마왕은 용사를 마왕성 꼭대기에 두고.

-마왕은 마을을 파괴하려 떠난다.

-용사는 마왕을 막기 위해서 도박을 통해 마왕성을 거꾸로 내려간다

-4개의 스테이지가 있다 = 4명의 게임진행 NPC가 있다

1. PM은 “허유성”님으로 결정

# 해야 할 일

1. 포인트를 모두 잃어버렸을 때 상황 기획하기
2. 열심히 유니티 공부하기
3. 기획서 작성 시작하기

-7/25까지 각 바트별 기획안 완성해서 넘겨주기

4) 프로그래머 각 파트별로 4천왕 스토리 고안해 오기(선택사항)

/\*

필요한 아트 리소스: 용사 디자인, 4마리의 몬스터 디자인, 카드 디자인, 탄막 디자인, 블럭 노드, 첨탑 디자인

스토리 고안

프로젝트 일정 결정

\*/